## « 72 »

Carnet d'équipe

Équipe : _____ Symbole : ◯

**Lettres de soutien**

◯ ◯ ◯ ◯ ◯ ◯ ◯ ◯ ◯ ◯

Départ : colorie 3 ronds. Lettre gagnée : colorie un rond.
Lettre engagée : barre un rond colorié.

**Co-signatures demandées** ☐ ☐ ☐

**Co-signatures données et réussies**

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

**Mes disciplines** (coche celles de tes noms gravés)

Physique | Chimie | Maths et info | Terre | Biologie et médecine | Ingénierie

**Décompte final**

| | |
|---|---|
| Noms gravés (1 point par étoile) | |
| Dossiers d'honneur (+1 chacun) | |
| Voisines (+1 par voisin de même discipline) | |
| Disciplines (+1 par discipline différente) | |
| Co-signatures (+1 par aide réussie) | |
| Mode coopératif : objectif commun (+3) | |
| **TOTAL** | |


## « 72 »

Carnet d'équipe

Équipe : _____ Symbole : ◯

**Lettres de soutien**

◯ ◯ ◯ ◯ ◯ ◯ ◯ ◯ ◯ ◯

Départ : colorie 3 ronds. Lettre gagnée : colorie un rond.
Lettre engagée : barre un rond colorié.

**Co-signatures demandées** ☐ ☐ ☐

**Co-signatures données et réussies**

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

**Mes disciplines** (coche celles de tes noms gravés)

Physique | Chimie | Maths et info | Terre | Biologie et médecine | Ingénierie

**Décompte final**

| | |
|---|---|
| Noms gravés (1 point par étoile) | |
| Dossiers d'honneur (+1 chacun) | |
| Voisines (+1 par voisin de même discipline) | |
| Disciplines (+1 par discipline différente) | |
| Co-signatures (+1 par aide réussie) | |
| Mode coopératif : objectif commun (+3) | |
| **TOTAL** | |

## « 72 »

Carnet d'équipe

Équipe : _____ Symbole : ◯

**Lettres de soutien**

◯ ◯ ◯ ◯ ◯ ◯ ◯ ◯ ◯ ◯

Départ : colorie 3 ronds. Lettre gagnée : colorie un rond.
Lettre engagée : barre un rond colorié.

**Co-signatures demandées** ☐ ☐ ☐

**Co-signatures données et réussies**

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

**Mes disciplines** (coche celles de tes noms gravés)

Physique | Chimie | Maths et info | Terre | Biologie et médecine | Ingénierie

**Décompte final**

| | |
|---|---|
| Noms gravés (1 point par étoile) | |
| Dossiers d'honneur (+1 chacun) | |
| Voisines (+1 par voisin de même discipline) | |
| Disciplines (+1 par discipline différente) | |
| Co-signatures (+1 par aide réussie) | |
| Mode coopératif : objectif commun (+3) | |
| **TOTAL** | |

## « 72 »

Carnet d'équipe

Équipe : _____ Symbole : ◯

**Lettres de soutien**

◯ ◯ ◯ ◯ ◯ ◯ ◯ ◯ ◯ ◯

Départ : colorie 3 ronds. Lettre gagnée : colorie un rond.
Lettre engagée : barre un rond colorié.

**Co-signatures demandées** ☐ ☐ ☐

**Co-signatures données et réussies**

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

**Mes disciplines** (coche celles de tes noms gravés)

Physique | Chimie | Maths et info | Terre | Biologie et médecine | Ingénierie

**Décompte final**

| | |
|---|---|
| Noms gravés (1 point par étoile) | |
| Dossiers d'honneur (+1 chacun) | |
| Voisines (+1 par voisin de même discipline) | |
| Disciplines (+1 par discipline différente) | |
| Co-signatures (+1 par aide réussie) | |
| Mode coopératif : objectif commun (+3) | |
| **TOTAL** | |

## « 72 »

Carte mémo · recto

### À mon tour

1. Je choisis un **dossier** dans la salle des archives et je le lis à voix haute. *Ou bien* je cherche des soutiens : +1 Lettre.
2. La carte est retournée. Je réponds à une **flashcard**. Bandeau « Dossier d'honneur » : je réponds à son **défi** à la place (2 minutes, brouillon).
3. Je **plaide** : en 30 secondes, je redis de mémoire son domaine, son époque et son apport.
4. Je peux engager des **Lettres de soutien**, puis je lance le **dé**.
5. Seuil atteint : je **grave** le nom sur un cartouche libre, et un dossier de la pile le remplace aux archives. Sinon, le dossier y reste.

### Le vote de la commission

**Savoir + Plaidoyer + Lettres + Dé ≥ Seuil**

**Savoir** : réponse juste 5, réponse fausse 0 (et +1 Lettre).

**Plaidoyer** : +1 par information redite de mémoire (domaine, époque, apport). Les autres équipes vérifient avec la carte.

**Lettres** : +1 par Lettre engagée (2 au plus), avant le dé.

**Dé** : ⚀⚁ **+0** ⚂⚃ **+1** ⚄⚅ **+2**


## « 72 »

Carte mémo · recto

### À mon tour

1. Je choisis un **dossier** dans la salle des archives et je le lis à voix haute. *Ou bien* je cherche des soutiens : +1 Lettre.
2. La carte est retournée. Je réponds à une **flashcard**. Bandeau « Dossier d'honneur » : je réponds à son **défi** à la place (2 minutes, brouillon).
3. Je **plaide** : en 30 secondes, je redis de mémoire son domaine, son époque et son apport.
4. Je peux engager des **Lettres de soutien**, puis je lance le **dé**.
5. Seuil atteint : je **grave** le nom sur un cartouche libre, et un dossier de la pile le remplace aux archives. Sinon, le dossier y reste.

### Le vote de la commission

**Savoir + Plaidoyer + Lettres + Dé ≥ Seuil**

**Savoir** : réponse juste 5, réponse fausse 0 (et +1 Lettre).

**Plaidoyer** : +1 par information redite de mémoire (domaine, époque, apport). Les autres équipes vérifient avec la carte.

**Lettres** : +1 par Lettre engagée (2 au plus), avant le dé.

**Dé** : ⚀⚁ **+0** ⚂⚃ **+1** ⚄⚅ **+2**



## « 72 »

Carte mémo · recto

### À mon tour

1. Je choisis un **dossier** dans la salle des archives et je le lis à voix haute. *Ou bien* je cherche des soutiens : +1 Lettre.
2. La carte est retournée. Je réponds à une **flashcard**. Bandeau « Dossier d'honneur » : je réponds à son **défi** à la place (2 minutes, brouillon).
3. Je **plaide** : en 30 secondes, je redis de mémoire son domaine, son époque et son apport.
4. Je peux engager des **Lettres de soutien**, puis je lance le **dé**.
5. Seuil atteint : je **grave** le nom sur un cartouche libre, et un dossier de la pile le remplace aux archives. Sinon, le dossier y reste.

### Le vote de la commission

**Savoir + Plaidoyer + Lettres + Dé ≥ Seuil**

**Savoir** : réponse juste 5, réponse fausse 0 (et +1 Lettre).

**Plaidoyer** : +1 par information redite de mémoire (domaine, époque, apport). Les autres équipes vérifient avec la carte.

**Lettres** : +1 par Lettre engagée (2 au plus), avant le dé.

**Dé** : ⚀⚁ **+0** ⚂⚃ **+1** ⚄⚅ **+2**



## « 72 »

Carte mémo · recto

### À mon tour

1. Je choisis un **dossier** dans la salle des archives et je le lis à voix haute. *Ou bien* je cherche des soutiens : +1 Lettre.
2. La carte est retournée. Je réponds à une **flashcard**. Bandeau « Dossier d'honneur » : je réponds à son **défi** à la place (2 minutes, brouillon).
3. Je **plaide** : en 30 secondes, je redis de mémoire son domaine, son époque et son apport.
4. Je peux engager des **Lettres de soutien**, puis je lance le **dé**.
5. Seuil atteint : je **grave** le nom sur un cartouche libre, et un dossier de la pile le remplace aux archives. Sinon, le dossier y reste.

### Le vote de la commission

**Savoir + Plaidoyer + Lettres + Dé ≥ Seuil**

**Savoir** : réponse juste 5, réponse fausse 0 (et +1 Lettre).

**Plaidoyer** : +1 par information redite de mémoire (domaine, époque, apport). Les autres équipes vérifient avec la carte.

**Lettres** : +1 par Lettre engagée (2 au plus), avant le dé.

**Dé** : ⚀⚁ **+0** ⚂⚃ **+1** ⚄⚅ **+2**

### Les seuils

- ★ née à partir de 1900 : seuil 7, 1 point.
- ★★ née de 1850 à 1899 : seuil 8, 2 points.
- ★★★ née avant 1850 : seuil 9, 3 points.

### La co-signature

Une autre équipe peut m'aider à répondre (3 demandes par partie). Si la réponse est juste, elle gagne 1 point.

### Le décompte final

- **Noms gravés** : 1 point par étoile, +1 pour un dossier d'honneur.
- **Voisines** : pour chacun de mes noms, +1 par cartouche voisin de la même discipline.
- **Disciplines** : +1 par discipline différente parmi mes noms.
- **Co-signatures** : +1 par aide réussie.
- **Mode coopératif** : +3 pour chaque équipe si le panneau compte 4 noms par équipe.

« 72 » Carte mémo · verso

Les seuils

- ★ née à partir de 1900 : seuil 7, 1 point.
- ★★ née de 1850 à 1899 : seuil 8, 2 points.
- ★★★ née avant 1850 : seuil 9, 3 points.

La co-signature

Une autre équipe peut m'aider à répondre (3 demandes par partie). Si la réponse est juste, elle gagne 1 point.

Le décompte final

- **Noms gravés** : 1 point par étoile, +1 pour un dossier d'honneur.
- **Voisines** : pour chacun de mes noms, +1 par cartouche voisin de la même discipline.
- **Disciplines** : +1 par discipline différente parmi mes noms.
- **Co-signatures** : +1 par aide réussie.
- **Mode coopératif** : +3 pour chaque équipe si le panneau compte 4 noms par équipe.

« 72 » Carte mémo · verso

Les seuils

- ★ née à partir de 1900 : seuil 7, 1 point.
- ★★ née de 1850 à 1899 : seuil 8, 2 points.
- ★★★ née avant 1850 : seuil 9, 3 points.

La co-signature

Une autre équipe peut m'aider à répondre (3 demandes par partie). Si la réponse est juste, elle gagne 1 point.

Le décompte final

- **Noms gravés** : 1 point par étoile, +1 pour un dossier d'honneur.
- **Voisines** : pour chacun de mes noms, +1 par cartouche voisin de la même discipline.
- **Disciplines** : +1 par discipline différente parmi mes noms.
- **Co-signatures** : +1 par aide réussie.
- **Mode coopératif** : +3 pour chaque équipe si le panneau compte 4 noms par équipe.

« 72 » Carte mémo · verso

Les seuils

- ★ née à partir de 1900 : seuil 7, 1 point.
- ★★ née de 1850 à 1899 : seuil 8, 2 points.
- ★★★ née avant 1850 : seuil 9, 3 points.

La co-signature

Une autre équipe peut m'aider à répondre (3 demandes par partie). Si la réponse est juste, elle gagne 1 point.

Le décompte final

- **Noms gravés** : 1 point par étoile, +1 pour un dossier d'honneur.
- **Voisines** : pour chacun de mes noms, +1 par cartouche voisin de la même discipline.
- **Disciplines** : +1 par discipline différente parmi mes noms.
- **Co-signatures** : +1 par aide réussie.
- **Mode coopératif** : +3 pour chaque équipe si le panneau compte 4 noms par équipe.