Le Réseau d'Atacama · score

Classe : ..... Table : .....

	Équipe :	Équipe :	Équipe :	Équipe : .....
Étoiles (× 1)				
Nébuleuses (× 2)				
Galaxies (× 2)				
Exoplanètes confirmées (× 3)				
Constellations (points des cartes)				
Total				
Données restantes (égalité)				

Le Réseau d'Atacama

mémo · verso

Ce que rapporte une observation

Étoile : **1** Nébuleuse : **2** Galaxie : **2** Exoplanète : **3**

Une **Exoplanète** ne compte que si elle est **confirmée** : tu observes aussi une case voisine (au-dessus, au-dessous, à gauche ou à droite).

Constellations

Trois cartes visibles. La première équipe qui réalise la figure avec ses observations prend la carte et ses points ; elle est aussitôt remplacée.

Fin de partie

Après la dernière manche : observations + constellations. Égalité : le plus de données.

Le Réseau d'Atacama

mémo · recto

Chaque manche

On lance **un dé de plus** qu'il n'y a d'équipes. Chacune à son tour en choisit un.

À mon tour

1. Je **prends un dé** : sa valeur est la colonne où pointer mon télescope.
2. Je réponds à une **flashcard**.
3. **Juste** : je peux tourner le dé d'une face (+1 ou −1), puis j'**observe** une case libre de sa colonne.
4. **Fausse** : le ciel se couvre, pas d'observation ; je gagne **1 donnée**.

Données : 2 données tournent le dé d'une face de plus (après une réponse juste).

Le Réseau d'Atacama

mémo · recto

Chaque manche

On lance **un dé de plus** qu'il n'y a d'équipes. Chacune à son tour en choisit un.

À mon tour

1. Je **prends un dé** : sa valeur est la colonne où pointer mon télescope.
2. Je réponds à une **flashcard**.
3. **Juste** : je peux tourner le dé d'une face (+1 ou −1), puis j'**observe** une case libre de sa colonne.
4. **Fausse** : le ciel se couvre, pas d'observation ; je gagne **1 donnée**.

Données : 2 données tournent le dé d'une face de plus (après une réponse juste).

Le Réseau d'Atacama

mémo · recto

Chaque manche

On lance **un dé de plus** qu'il n'y a d'équipes. Chacune à son tour en choisit un.

À mon tour

1. Je **prends un dé** : sa valeur est la colonne où pointer mon télescope.
2. Je réponds à une **flashcard**.
3. **Juste** : je peux tourner le dé d'une face (+1 ou −1), puis j'**observe** une case libre de sa colonne.
4. **Fausse** : le ciel se couvre, pas d'observation ; je gagne **1 donnée**.

Données : 2 données tournent le dé d'une face de plus (après une réponse juste).

Le Réseau d'Atacama

mémo · recto

Chaque manche

On lance **un dé de plus** qu'il n'y a d'équipes. Chacune à son tour en choisit un.

À mon tour

1. Je **prends un dé** : sa valeur est la colonne où pointer mon télescope.
2. Je réponds à une **flashcard**.
3. **Juste** : je peux tourner le dé d'une face (+1 ou −1), puis j'**observe** une case libre de sa colonne.
4. **Fausse** : le ciel se couvre, pas d'observation ; je gagne **1 donnée**.

Données : 2 données tournent le dé d'une face de plus (après une réponse juste).

Le Réseau d'Atacama

mémo · verso

Ce que rapporte une observation

Étoile : **1** Nébuleuse : **2**
Galaxie : **2** Exoplanète : **3**

Une **Exoplanète** ne compte que si elle est **confirmée** : tu observes aussi une case voisine (au-dessus, au-dessous, à gauche ou à droite).

Constellations

Trois cartes visibles. La première équipe qui réalise la figure avec ses observations prend la carte et ses points ; elle est aussitôt remplacée.

Fin de partie

Après la dernière manche : observations + constellations. Égalité : le plus de données.

Le Réseau d'Atacama

mémo · verso

Ce que rapporte une observation

Étoile : **1** Nébuleuse : **2**
Galaxie : **2** Exoplanète : **3**

Une **Exoplanète** ne compte que si elle est **confirmée** : tu observes aussi une case voisine (au-dessus, au-dessous, à gauche ou à droite).

Constellations

Trois cartes visibles. La première équipe qui réalise la figure avec ses observations prend la carte et ses points ; elle est aussitôt remplacée.

Fin de partie

Après la dernière manche : observations + constellations. Égalité : le plus de données.

Le Réseau d'Atacama

mémo · verso

Ce que rapporte une observation

Étoile : **1** Nébuleuse : **2**
Galaxie : **2** Exoplanète : **3**

Une **Exoplanète** ne compte que si elle est **confirmée** : tu observes aussi une case voisine (au-dessus, au-dessous, à gauche ou à droite).

Constellations

Trois cartes visibles. La première équipe qui réalise la figure avec ses observations prend la carte et ses points ; elle est aussitôt remplacée.

Fin de partie

Après la dernière manche : observations + constellations. Égalité : le plus de données.

Le Réseau d'Atacama

mémo · verso

Ce que rapporte une observation

Étoile : **1** Nébuleuse : **2**
Galaxie : **2** Exoplanète : **3**

Une **Exoplanète** ne compte que si elle est **confirmée** : tu observes aussi une case voisine (au-dessus, au-dessous, à gauche ou à droite).

Constellations

Trois cartes visibles. La première équipe qui réalise la figure avec ses observations prend la carte et ses points ; elle est aussitôt remplacée.

Fin de partie

Après la dernière manche : observations + constellations. Égalité : le plus de données.