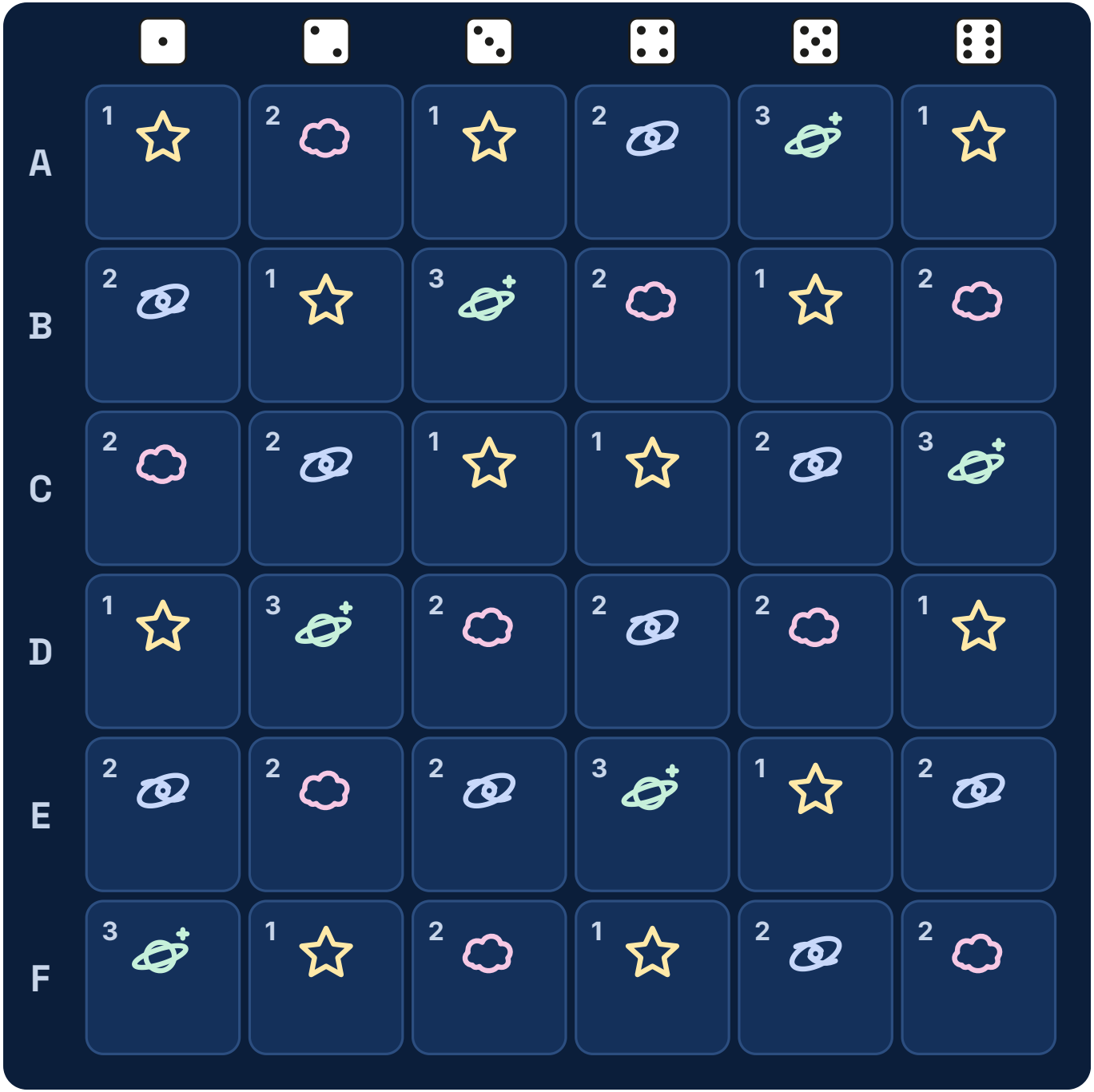
Le Réseau d'Atacama

La carte du ciel

Une case observée appartient à l'équipe qui y pose son marqueur.



- **Étoile** : 1 point
- **Nébuleuse** : 2 points
- **Galaxie** : 2 points
- **Exoplanète** : 3 points, si elle est confirmée par une observation voisine

À ton tour

1. Prends un dé : sa valeur est la colonne.
2. Réponds à une flashcard.
3. **Juste** : tourne le dé d'une face si tu veux, puis observe une case libre de sa colonne.
4. **Fausse** : pas d'observation, +1 donnée.

2 données : tourner le dé d'une face de plus.

Chaque manche, on lance **un dé de plus** qu'il n'y a d'équipes ; chacune en prend un à son tour.

Le Réseau d’Atacama — Le comptoir

Une constellation réalisée est aussitôt remplacée par celle du dessus de la pioche.

Pioche
face cachée

Constellation
face visible

Constellation
face visible

Constellation
face visible

Les manches — 2 équipes : 14 manches · 3 équipes : 12 · 4 équipes : 10. Avancer un marqueur à chaque manche.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14

Les dés de la manche
un dé de plus qu'il n'y a d'équipes

Réserve de données