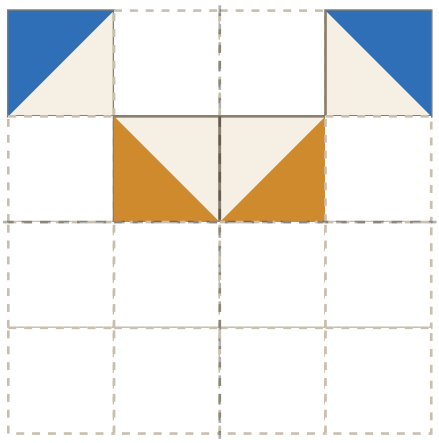
Feuille de score

Classe : ..... Table : .....

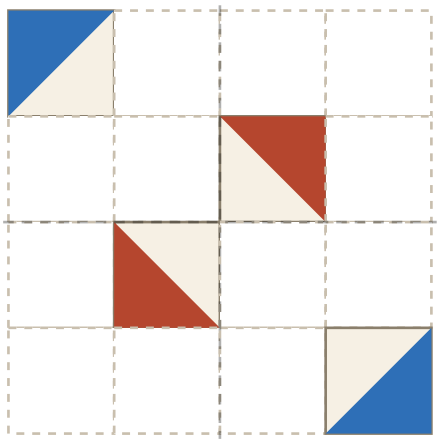
Objectifs de la partie : 1. ..... 2. ..... 3. .....

Équipe	Objectif 1	Objectif 2	Objectif 3	Cases vides	Total

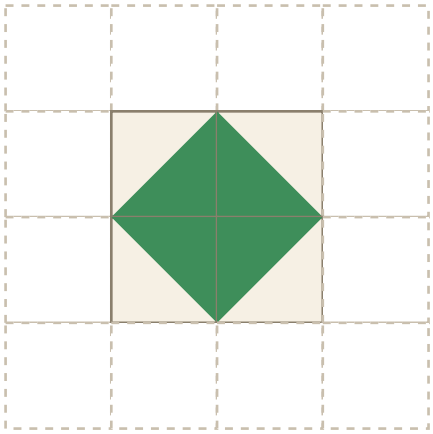
Bien compter les symétries



Miroir vertical : la case (ligne 1, colonne 1) va avec (ligne 1, colonne 4) ; le triangle en haut à gauche devient un triangle en haut à droite.



Demi-tour : la case (ligne 1, colonne 1) va avec (ligne 4, colonne 4) ; le triangle en haut à gauche devient un triangle en bas à droite.



Moulin : en tournant d'un quart de tour autour du centre du carré, chaque tuile vient sur la suivante.

L'Atelier des mosaïques

mémo · recto

Le tour d'une équipe

1. Une flashcard : juste, **2 tuiles** ; fausse, 1 tuile.
2. Pour chaque tuile : la prendre au marché (5 tuiles), la tourner comme on veut, la poser sur une case vide de sa mosaïque.
3. On complète le marché avec le sac.

Une tuile

Un carré coupé en deux par une diagonale, avec un triangle coloré : 4 couleurs, 4 façons de la tourner.

Fin de partie

Après 8 tours. On compte les points des 3 objectifs ; chaque case vide coûte 1 point. Égalité : le moins de cases vides.

L'Atelier des mosaïques

mémo · recto

Le tour d'une équipe

1. Une flashcard : juste, **2 tuiles** ; fausse, 1 tuile.
2. Pour chaque tuile : la prendre au marché (5 tuiles), la tourner comme on veut, la poser sur une case vide de sa mosaïque.
3. On complète le marché avec le sac.

Une tuile

Un carré coupé en deux par une diagonale, avec un triangle coloré : 4 couleurs, 4 façons de la tourner.

Fin de partie

Après 8 tours. On compte les points des 3 objectifs ; chaque case vide coûte 1 point. Égalité : le moins de cases vides.

L'Atelier des mosaïques

mémo · recto

Le tour d'une équipe

1. Une flashcard : juste, **2 tuiles** ; fausse, 1 tuile.
2. Pour chaque tuile : la prendre au marché (5 tuiles), la tourner comme on veut, la poser sur une case vide de sa mosaïque.
3. On complète le marché avec le sac.

Une tuile

Un carré coupé en deux par une diagonale, avec un triangle coloré : 4 couleurs, 4 façons de la tourner.

Fin de partie

Après 8 tours. On compte les points des 3 objectifs ; chaque case vide coûte 1 point. Égalité : le moins de cases vides.

L'Atelier des mosaïques

mémo · recto

Le tour d'une équipe

1. Une flashcard : juste, **2 tuiles** ; fausse, 1 tuile.
2. Pour chaque tuile : la prendre au marché (5 tuiles), la tourner comme on veut, la poser sur une case vide de sa mosaïque.
3. On complète le marché avec le sac.

Une tuile

Un carré coupé en deux par une diagonale, avec un triangle coloré : 4 couleurs, 4 façons de la tourner.

Fin de partie

Après 8 tours. On compte les points des 3 objectifs ; chaque case vide coûte 1 point. Égalité : le moins de cases vides.

L'Atelier des mosaïques

mémo · verso

Les objectifs

- **Miroir vertical, miroir horizontal** : 1 point par paire de tuiles symétriques par rapport à l'axe.
- **Demi-tour** : 1 point par paire de tuiles symétriques par rapport au centre.
- **Moulin** : 4 points par carré 2 × 2 qui tourne par quarts de tour.
- **Alignement** : 3 points par ligne ou colonne d'une seule couleur.
- **Translation** : 4 points par paire de quarts identiques.
- **Diagonales** : 4 points par diagonale d'une seule couleur.
- **Arc-en-ciel** : 2 points par ligne ou colonne avec les 4 couleurs.

Astuce

Prendre une tuile dont un adversaire a besoin, c'est aussi le gêner !

L'Atelier des mosaïques

mémo · verso

Les objectifs

- **Miroir vertical, miroir horizontal** : 1 point par paire de tuiles symétriques par rapport à l'axe.
- **Demi-tour** : 1 point par paire de tuiles symétriques par rapport au centre.
- **Moulin** : 4 points par carré 2 × 2 qui tourne par quarts de tour.
- **Alignement** : 3 points par ligne ou colonne d'une seule couleur.
- **Translation** : 4 points par paire de quarts identiques.
- **Diagonales** : 4 points par diagonale d'une seule couleur.
- **Arc-en-ciel** : 2 points par ligne ou colonne avec les 4 couleurs.

Astuce

Prendre une tuile dont un adversaire a besoin, c'est aussi le gêner !

L'Atelier des mosaïques

mémo · verso

Les objectifs

- **Miroir vertical, miroir horizontal** : 1 point par paire de tuiles symétriques par rapport à l'axe.
- **Demi-tour** : 1 point par paire de tuiles symétriques par rapport au centre.
- **Moulin** : 4 points par carré 2 × 2 qui tourne par quarts de tour.
- **Alignement** : 3 points par ligne ou colonne d'une seule couleur.
- **Translation** : 4 points par paire de quarts identiques.
- **Diagonales** : 4 points par diagonale d'une seule couleur.
- **Arc-en-ciel** : 2 points par ligne ou colonne avec les 4 couleurs.

Astuce

Prendre une tuile dont un adversaire a besoin, c'est aussi le gêner !

L'Atelier des mosaïques

mémo · verso

Les objectifs

- **Miroir vertical, miroir horizontal** : 1 point par paire de tuiles symétriques par rapport à l'axe.
- **Demi-tour** : 1 point par paire de tuiles symétriques par rapport au centre.
- **Moulin** : 4 points par carré 2 × 2 qui tourne par quarts de tour.
- **Alignement** : 3 points par ligne ou colonne d'une seule couleur.
- **Translation** : 4 points par paire de quarts identiques.
- **Diagonales** : 4 points par diagonale d'une seule couleur.
- **Arc-en-ciel** : 2 points par ligne ou colonne avec les 4 couleurs.

Astuce

Prendre une tuile dont un adversaire a besoin, c'est aussi le gêner !